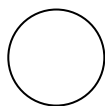


Formationer

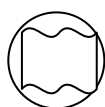
Som en service til nye krigslivespillere og dem af jer derude som har haft spørgsmål til formationsreglerne giver vi her nogle eksempler.



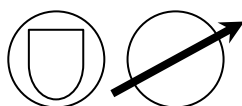
En spiller



En fjendtlig spiller



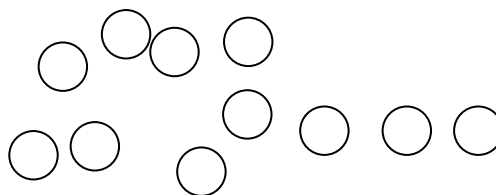
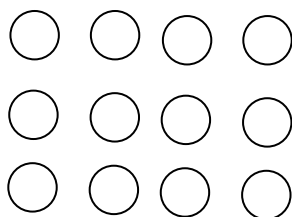
Banner



Bevæbnet med henholdsvis skjold og spyd

Enhedsorganisering

Der er ingen begrænsninger i hvordan den enkelte enhed kan organisere sig. Man kan altså vælge at stå på rækker og kolonner, eller fuldstændig uorganiseret.



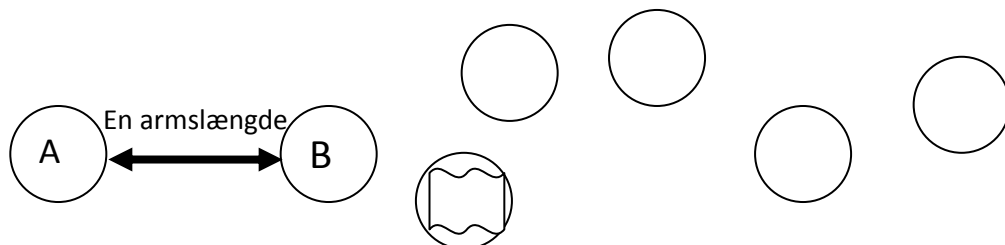
To forskellige måder at organisere en enhedsformation på, begge er gyldige.

Formation hvor og hvornår

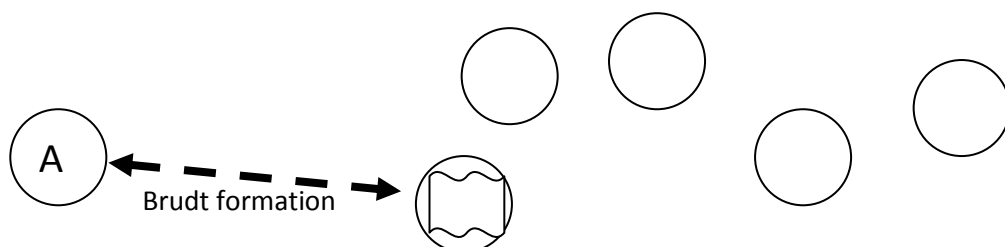
Enheder på vej til og fra slagmarken skal bevæge sig i formation. Rent praktisk betyder det at reglerne om formation træder i kraft når enheden forlader lejr området og ophører først når enheden igen er tilbage i lejren. Spillere kan kun forlade formationen som ordonanser. (se afsnittet 3.3 Ordonnanser side 3 i reglerne)

Enhedsformation

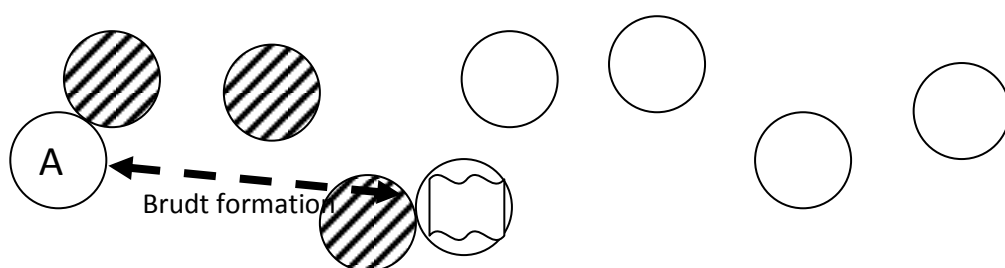
En spiller er med i formationen så længe spilleren med udstrakt arm kan nå mindst en anden spiller på skulderen.



Enheden ovenfor er i formation. Der kan trækkes en ubrudt linie af spillere som er i formation til banneret.



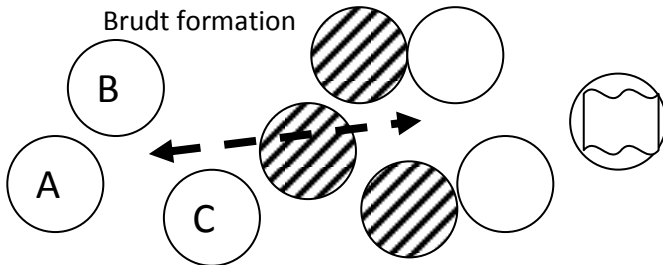
Spiller A er ikke i formation. Formationen kan gendannes ved at spiller A flytter sig inden for armlængde igen, eller en af de andre spillere, eksempelvis banneret flytter sig tættere på spiller A.



I dette tilfælde er spiller A nedkæmpet da formationen ikke straks kan gendannes på grund af fjendtlige spillere som blokerer.

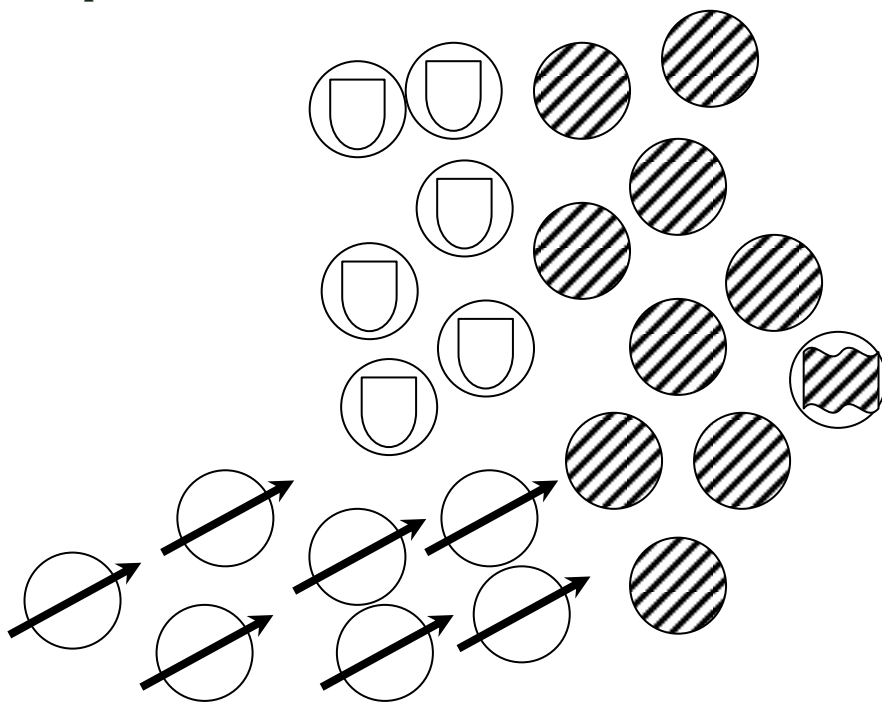
Banneret definerer enheden

Der skal kunne trækkes en ubrudt linie af spillere i formationen til banneret. Hvis formationen bliver brudt er det kun de spillere som er i formation med banneret, der må kæmpe videre. Resten skal forsøge at gendanne formation med banneret.

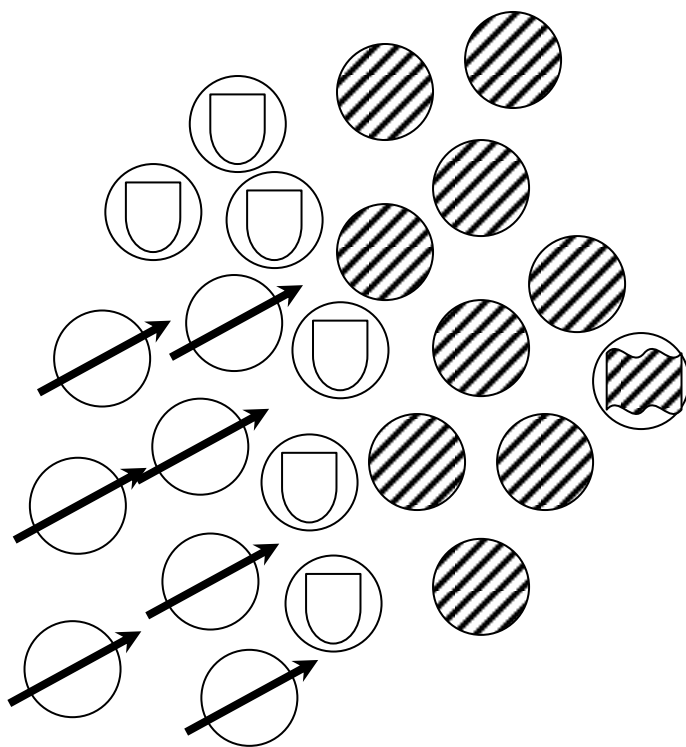


Spillerne A, B og C er ikke i formation da der ikke kan trækkes en ubrudt formations linie mellem dem og banneret. De er nedkæmpet!

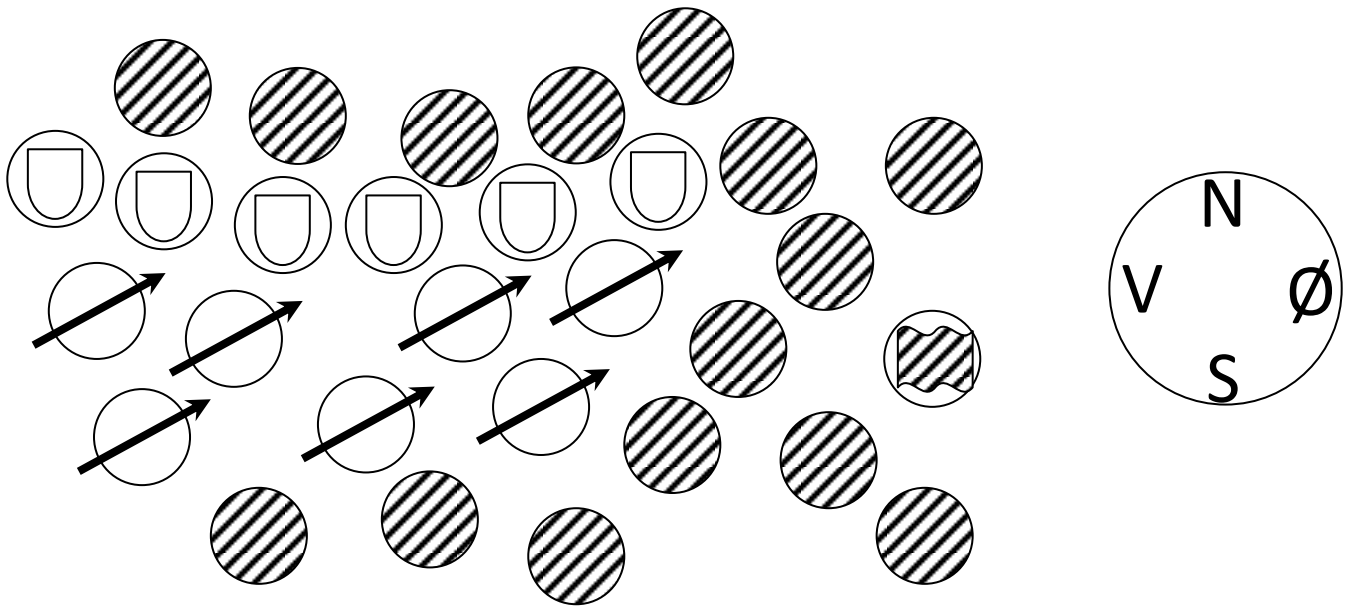
Kamp i forhold til andre enheder



Et spyd og et skjold regiment angriber en fjendtlighed i god stil.



Enheder må IKKE kæmpe igennem egne enheder. Spydregimentet må altså ikke slå på fjenden.



Spydregimentet må ikke kæmpe mod Nord da de så kæmper igennem et andet venligt regiment. Ligeledes må skjoldregimentet ikke kæmpe mod Syd da de derved kæmper igennem et andet venligt regiment.

Ordonnanser

I eksemplet vist herunder er tre af spillerne trådt ud af formationen som ordonnanser. Ordonnanser er en god måde at få placeret spejdere rundt i terrænet. Ordonnanser kan som navnet antyder også bruges til at sende beskeder til andre enheder. Ordonnanserne kan til enhver tid vende tilbage til enheden, også selv om enheden er engageret i kamp. Husk at Ordonnanser der engageres skal lade sig nedkæmpe.

