

# Khypris

## År I



Torsdag den 12. Juli - Søndag den 15. Juli 2012

Et Kultur baseret konfliktscenarie.

Et samarbejde imellem TRoA og Einherjerne.

Hvad er Khypris:

Khypris var en gammel scenarierække arrangeret af TRoA, der kørte i årene 2002-2005.

Scenarierne tog sit udgangspunkt i Warhammer verden, nærmere bestemt Grænselandene (Border Princes).

Vi har tænkt os at støve det gamle koncept af og lave det man i Hollywood, så populært kalder et remake, nemlig en genindspilning om I vil af det gamle scenarie.

Når vi siger genindspilning mener vi nærmere bestemt at vi tager det gamle koncept og laver et nyt scenarie, der tager udgangspunkt før de tidligere scenarier og dermed bryder med hvad den gamle serie opfandt og fik udspillet. Altså, tavlen er visket ren og byen Khypris står klar ét år efter dens opførelse. Vil du være med til at skabe en ny historie?

Vision:

Vores klare vision med scenariet er at lave et kultur baseret konflikt scenarie.

Hvad sker der når kulturer med vidt forskellige baggrunde og samfundsstrukturer mødes i et anarkistisk setting uden anden lov og orden end den de umiddelbart kan blive enige om?

Settingen bliver sat op, så det fordrer til at lave deres konflikter så offentlige som muligt og med størst mulige armbevægelser, så flest deltagere bliver inddraget.

Der bliver ikke lavet individuelle roller, men arrangører og fraktionskoordinatorer vil hjælpe til med at alle grupper får en positiv relation og en negativ relation til en anden gruppe.

Det er vores erfaring at de relationer folk selv planlægger er dem, de rent faktisk også spiller på og får noget ud af til scenariet.

Vi ønsker at det skal være så let som muligt at deltage. Hvis man f.eks. har været til Krigslive burde man have noget grej liggende der passer på en af de forskellige kulturer.

Overstående er vores hovedpunkter: Vi er meget opmærksomme på ikke at ville alt og opnå intet, men rettere holde en klar vision, som alle kan involvere sig i og have en holdning til, så det ikke bliver et spil for de få, men derimod et spil, der rammer bredt til alle der har lyst til at involvere sig.

### Setup:

Khypris er en ny boomtown, der har eksisteret i blot 1 år, alle er relativt nye, men nogle er selvfølgelig nyere end andre. Alle er i byen fordi de har været udsat for noget, der har tvunget dem hertil, man er her altså ikke fordi man synes det er rart, men fordi man er tvunget. Khypris har rygtet for at have plads til alle, så byen er fyldt med skæve og underlige personligheder. Dette er selvfølgelig gjort for at man kan lave meget karakterfyldte roller.

Bretonnianerne var der først og ryddede området for kravl, og siden har andre sluttet sig til indtil teltene og raftehusene, blev til en mindre reel by, hvortil der ankommer nye hver dag, når du går i seng om aftenen, vågner du måske op ved siden af et nyt telt, der sælger stærkt brandbare væsker. Bedrageriske Tilianere bor side om side med grådige Borgere fra det såkaldte Kejserrige, der har været splittet i 600 år. Kislivitter og Norscaner har søgt så langt sydpå som muligt for at undslippe de mørke horder fra nord, der altid presser tættere på.

Kort sagt, Khypris er en hjemstavn med plads til næsten alle.

Vi påregner at der er 35% tilianere, 35% Kejserslige Borgere, 10% Bretonnianere og 20% andet til scenariet. Bare for at give forståelsen for at det er Tilianere og Kejserslige Borgere, der udgør hovedparten af byens befolkning.

Vi er meget opmærksomme på at alle store fraktioner skal have lige meget arrangørkærlighed, så der ikke bliver lagt for stort et fokus på en part.

### De kolde facts:

Torsdag den 12.Juli-søndag den 15.Juli 2012

Pris: 700kr

Hvis du betaler før 15.Februar får du 100kr i rabat.

Er du medlem af Einherjerne og/eller TRoA ved betaling får du 50kr i rabat.

Betal efter 7.Maj og det koster 100kr mere.

[www.khypris.dk](http://www.khypris.dk) (forvent den rigtige hjemmeside online til nytår)

Mvh

Allan Davidsen, Einherjerne og Thomas Aagaard, TRoA